

Playable! ライセンス費用のご案内

Advanced Game Testing Solution

株式会社ベリサーブ/AIQVE ONE

Playable!はAIを活用した自動テストソリューションの総称です。

Playable!のソリューションは以下の構造で提供されています。1ライセンスにつき、以下のすべてのサービスがご利用頂けます。

サブスクリプションプラン(5万円/1PC/月額)

Playable!のライセンス費用です。Playable!ウェブサイトにて配布されるツール、ドキュメントを活用し、お客様ご自身でタイトルへの組み込みとテストフェーズでのご利用をいただくプランです。



コリジョンチェック

通しプレイ

アイテム回収

Coming Soon..



LLM 自動テスト

Coming Soon..

ツールは随時追加予定！追加費用なし、定額でご利用いただけます

サブスクリプションプラン(5万円/1PC/月額)

Playable!のソリューションは以下の構造で提供されています。1ライセンスにつき、以下のすべてのサービスがご利用頂けます。

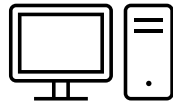


1ライセンスでご利用いただける範囲

1ライセンスにつき、Playable!3DはPC1台まで、Playable!MobileはPC1台、アプリケーション3つの並列実行まで、ご利用いただけます

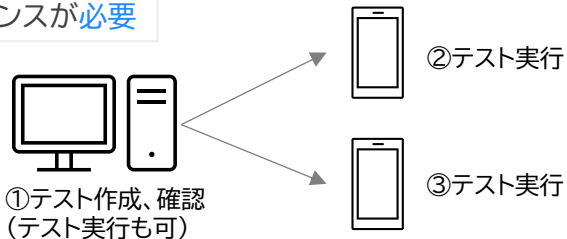


Playable!
有償ライセンスが**必要**



- ・1ライセンスにつき、以下を行うPC1台まで
- ・コリジョンチェック/アイテムコレクター/ヒートマップ等の各種実行結果を確認する
- ・プレイスルー、汎用エージェントを実行する
- ・ゲームタイトルへの組み込みを行う

Playable!
有償ライセンスが**必要**

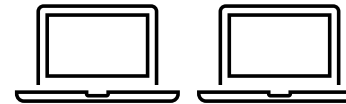


- ・1ライセンスにつき、Playable!Mobileのアプリケーションを同時に3つまで(PC1台まで)起動して、並行でご利用頂けます



お客様サイドでご用意
(Playable!ライセンス不要)

コリジョンチェック/マップスキャン/アイテムコレクター/
ヒートマップを実行するクラウドインスタンス



コリジョンチェック/マップスキャン/アイテムコレクター/
ヒートマップを実行するクラウドインスタンス

お客様サイドでご用意
(Playable!ライセンス不要)



Azure OpenAI

セキュリティ、機密性に優れた、Microsoft Azure OpenAI サービスに最適化されています
※LLMへの問合せ毎にご契約に応じた費用が発生します。



並走プランでPlayable!3D/Mobileの導入をご支援

Playable! ソリューションの導入/運用に向けた様々なご支援を行います
詳細についてはお気軽にご相談ください

Playable!
ソリューション



3D向けプラン

導入支援(PoC)
※対応工数によりお見積

運用支援
※対応工数によりお見積

Playable! Mobile導入支援プラン



導入支援(PoC)

運用支援
※対応工数によりお見積